

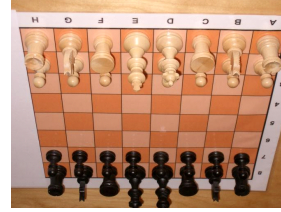
Schach

Christopher Koholka

Gut zu Wissen.

Für den Bauern gibt es die Möglichkeit, sich bei Erreichen der gegnerischen Grundreihe in eine stärkere Figur umzuwandeln. Das heißt, wenn ein Bauer das Ende des Gegnerischen Feldes erreicht hat, kann er sich in eine beliebige andere (tote) Figur umwandeln und stattdessen am Standort verweilen.

Grundaufstellung:



Turm, Springer, Läufer, Dame, König und in der zweiten Reihe alles nur **Bauern**.

Ziehen (Bewegen)

- 1. **Bauer:** Er kann sich nur vorwärts bewegen. (1 oder 2 Felder)
- 1. **Turm:** Er darf horizontal als auch vertikal ziehen. (bis zu Figuren)
- 1. **Springer:** Zwei geradaus und eins zur Seite. (überall hin)
- 1. **Läufer:** Nur diagonal. (nicht über Figuren hinweg)
- 1. **Dame:** Sie darf auf jedes Feld. (nicht über Figuren hinweg)
- 1. **König:** Jeweils ein Feld in jede Richtung.

www.minibooks.ch

Schlagen:

Bauer: Schräg (Diagonal)

Turm: Gleich wie er zieht.

Springer: _____

Läufer: _____

Dame: _____

König: _____

Matz setzen heißt, den gegnerischen König mit einer (oder mehreren) Figur(en) zu bedrohen, ohne dass die Bedrohung abgewehrt werden kann durch Wegziehen des Königs auf ein unbedrohtes Feld, Schlagen der angreifenden Figur oder Dazwischenziehen einer Figur.

Wichtig:

-9-

-5-

-7-

-4-

-3-

-2-