

# Free to Play, Pay to Play, Pay to Win

geschrieben von  
**Daniel Blatter**

Wie der Titel schon sagt, handelt es hier sich um die verschiedenen Geschätsbereiche der Spielbranche. Die kostenpflichtigen Spiele laufen meist über ein Abo oder eine Saisonkarte. Einer der bekanntesten Games ist "World of Warcraft". Eine weitere Möglichkeit wäre, unterschiedliche kostenpflichtige minispiele in einem Spiel zu vereinen. Pay-to-Win games gehen noch einen Schritt weiter. Mit Echtgeld kann man sich hier Spielfortschritte erkaufen. Ein Modell wie es "FIFA" benutzt ist sehr umstritten.

-2-

hingegen kostenlos. Meist sind die ersten Levels oder Fortschritte jedoch nur als Lockmittel gedacht. Dies kann mit Spielgeld erworben werden. Wer kein Geduld hat, kann es auch mit Echtgeld kaufen. Diese Methoden bieten jedoch am meisten Gefahren.

-3-

[www.minibooks.ch](http://www.minibooks.ch)

Wer ist am meisten davon betroffen: Kinder die es nicht abschätzen können.

-4-

Du kannst einen Seitenumbruch anklicken und löschen.  
Über die Ikone «Seitenumbruch einfügen» kannst du selber weitere manuelle Seitenumbrüche einfügen .

Hier beginnt Seite 3

-7-

-5-

-9-