

(Beschreibung einer zweidimensionalen Vektorgrafik)

Darstellung einer Vektorgrafik:

- definiert durch Start- und Endpunkt (wikipedia)
- Kurven
- Linien(line)
- Rechtecke(rect)
- 2D Grafik (Quelle:Webwissen)
- Kreise(circle)
- Polygon(polygon)
- Buchstaben
- Mathematische Formeln stellen Vektorgrafiken da

-6-

-5-

1.svg
(zweidimensionale Vektorgrafiken)

Vektorgrafikformate:

Vektorgrafiken

- Grafiken mit vielen Informationen wie Fotos (serlo)
- Mit Scanner erstellte Bilder
- Foto einer Digitalkamera
- Quellen: serlo, webwissen

Verwendung:

- Per Inkscape
- gespeichert als Pfade

Vorteile einer Vektorgrafik

- beliebig vergrößerbar/verkleinerbar bleibt trotzdem scharf
- einfache Bearbeitung von geometrischen Designs
- geringe Dateigröße
- Objekte können im nachhinein problemlos verändert werden

Quelle: <https://klare-linien.de>

Nachteile einer Vektorgrafik

- können nur in wenigen bestimmten Programmen bearbeitet oder erstellt werden
- Effekte wie Schatten können schwer dargestellt werden

-7-

-4-

Quelle: Serlo

- ängere Bearbeitungszeit
- Bei der nachträglichen Umwandlung zur Vektorgrafik gibt es schlechte Ergebnisse
- Je höher die Qualität der Grafik desto höher Dateigröße
- Bei starker Vergrößerung verpixelt(unscharf) die Grafik

Nachteile einer Pixelgrafik:

- Kann in verschiedenen Farbabstufungen dargestellt werden
- Handy und Kamera Bilder sind Pixelgrafiken

werden

werden

(Quelle: <https://klare-linien.de>)

Verwendung:

- Logos

Noch allgemeine Fakten über Bilder:

- RGP(rot, grün, blau)

- Mischfarben davon: cyan, magenta, gelb

www.minibooks.ch

-3-

- Jeder Bildpunkt kann separat bearbeitet werden
- Dateiformate können in vielen Programmen verwendet werden

Vorteile einer Pixelgrafik:

- Graustufen Grafiken(Portable Graymap), Farbstufen(Portable Colormap)
- In vielen Farbabstufungen
- Verändern beim heran zoomen ihre Größe, vermehren sich nicht
- Jedem Pixel wird ein Farbwert zugeordnet(0-255)

- Raster

- kleine Quadrate

- Jeder Bildpunkt einzeln gespeichert

dargestellt:

Thema:

Bilder und Grafiken

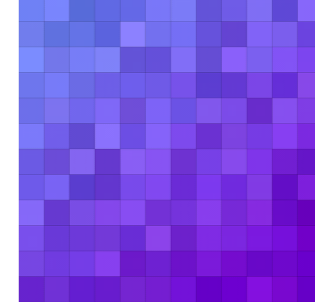
geschrieben von:

Javier Rubio Kahrman Klasse 9c

Kurze Einführung:

In meinem Minibook thematisiere ich alles rund um Bilder und Grafiken. Die Hauptthemen sind jedoch *Pixelgrafiken* und *Vektorgrafiken*.

Pixelgrafik Quelle: *Pixelbay*



-2-

Wie wird eine Pixelgrafik

- 1.PSD(Photoshop Document)
- 2.BMP(Windows Bitmap)
- 3.GIF(animiert(Graphic Interchange))
- 4.PNG(verlustfreie Grafik)Portable Network Graphics)
- 6.JPG(Bilder) Joint Photographic Experts Group)

Pixelgrafikformate:

Pixelgrafiken