

ADOBE SPARK VIDEO

○ Gestalte eine digitale Geschichte, erkläre einen Inhalt oder stelle eine Präsentation mit deinen Erklärungen zusammen.

{ gut für Erklär-, Lernvideos

I NMG, M+I, Deutsch / frühestens ab 3. Klasse

! Im Browser:
<https://wintablets.ch/adobe-spark-video/>

Ü braucht eine Registrierung/account (Schulkonto), kostenlos, englisch

Tutorial: https://www.youtube.com/watch?v=guVxxt0M_PA

-9-

-5-

<https://www.schule.at/tools-apps/details/brush-ninja>

Ü kostenlos

i Im Browser: <https://brush.ninja/>

I Bildnerisches Gestalten, M+I, Deutsch, NMG, etc. / ab 2. Klasse

{ Erzähle eine kurze Geschichte, visualisiere einen Merksatz, erkläre eine kurze Szene oder Inhalt. Tempo kann verlangsamt werden => Geschichte

creator

○ Zeichne Bilder und stelle sie zu einem Daumenkino zusammen. (animated GIF

BRUSH NINJA

MINIBOOKS

○ Schreibe ein kleines digitales Minibook. Du kannst es gestalten, veröffentlichen, herunterladen und in Papierform benutzen, Grösse: A4 oder A3

{ Schreibe eine Geschichte, drucke sie aus und gestalte sie, fasse ein Thema/Anleitung knackig zusammen, Kann auch von der LP für die SuS erstellt werden

I Deutsch, NMG, Mathe, M+I, 2.-3. Kl.

! im Browser:
<https://www.minibooks.ch/index.cfm>

Ü Keine Animation kein Ton, kostenlos

-7-

-4-

<https://digitalpro.ch/index.php/projekte/73-fotoprojekt-book-selfies>

Ü Keine Animation: Bildkomposition

i Digitalkamera, Smartphone, Tablet, Bücher, Computer, wenn das Bild nachträglich bearbeitet werden soll.

eher ab 3.Kl.)

I Deutsch, bildnerisches Gestalten, M+I / 2. bis 3. Klasse (Bildbearbeitung

{ siehe website

Kreativität.

○ Gestalte mit einem Buchcover oder dem Titel ein Foto mit dir und passenden Requisiten drauf. Gefragt sind Ideen und

BOOK SELFIES

Man sollte viel
öfter einen
Mutausbruch
haben!

www.minibooks.ch

-3-

<https://apps.apple.com/de/app/puppet-pals-hd/id342076546>

Ü ab iPadOS 12.0, englisch, kostenlos, mit in-app Käufen

i IPAD

I Deutsch, NMG / KG bis 2. Klasse

vorstellen...

{ einzelne Szenen gestalten, kurze Geschichten erfinden, ein neues Thema

zeichne Bewegungen und Ton auf.

○ Erstelle eine Show mit einfacher Animation und Audio. Stelle Figuren auf die Bühne und wähle eine Kulisse,

PUPPET PAL

MUTMACH-BUCH

für

digitale Projekte

KG bis 3. Klasse

A. Imper, S. Grünenfelder

-2-

Hab Mut – leg los! Unterstützung gibt's bei

Ü, Kompatibilität, Link, Kosten

i Material

I : Fach und Stufe

{ : mögliche Umsetzung

○ Was ist es?

aufgebaut:

In diesem Minibook findest du spannende digitale Projekte – die du mit deiner Klasse erarbeiten kannst. Jedes Projekt steht auf einer Seite und ist wie folgt aufgebaut: