

Feuer und Mensch

WIE ENTSTAND DAS FEUER:

Wann der Urmensch erstmals ein Feuer für eigene Zwecke nutzte, ist unklar. Sicherlich konnte der Homo erectus kein Feuer willentlich erzeugen. Stattdessen war er darauf angewiesen, dass beispielsweise ein Blitz ein Feuer entfachte, dann konnte er darauf hoffen, eine Flamme für die eigene Feuerstelle mitzunehmen und dort möglichst lange am Leben zu halten, und damit das Feuer länger dauert, verließen sie die Person, um sich um das Feuer zu

-6-

-5-

Wasseratentheorie- besagt, dass der Lebensraum Wald oder dessen Nahrungsangebot knapp geworden ist.
-Neue Nahrungsquellen benötigt
Gewässer.

kümmern, aber wenn das Feuer erloschen war, wurde diese Person aus dem Stamm vertrieben, und dies ist sicherer Tod.

NUTZEN DES FEUER:

- | Kochen
- | Schutz vor Tieren
- | Wärme
- | Waffen
- | Werkzeugmacher Assistent

-7-

-4-

Die Entstehung der Menschheit
australopithecus-vor 4,2 bis 2 mio Jahren
homo habilis- vor 2,3 bis 1,4 mio Jahren
Homo Erectus - 1,8 bis 1,3 mio Jahren
Homo Sapiens- vor 300.000 Jahren
Neandertaler- vor 130.000 bis 30.000 Jahren
Momo Sapiens Sapiens- vor 40.000 Jahren

www.minibooks.ch

-3-

Urknall und Erdurzeit, Erdaltertum und Erdmittelalter
1) Bevor unser Universum vielleicht war es viele weitere Universen (möglichlicherweise sogar mit dem Leben)
2) Das Universum ist derzeit nur wenige Milliardenstel Sekunden.

Zeitstrahl

geschrieben von.
Vladimir Fedin
Zeit:

Die Zeit ist: Sekunden, Minuten, Stunden, Tagen, Wochen, Monaten, Jahren, Jahrhunderte usw.

Die Zeit kann Vergangenheit, Gegenwart und Zukunft ausdrücken. Der Mensch lebt nur in der Gegenwart und kann nicht in die Zukunft oder Vergangenheit gelangt werden.

Die Zeit kann nützlich oder nutzlos

-2-

sein. Wenn eine Person arbeitet oder etwas Neues für sich entdeckt, wird dies als „nutzbare Zeit“ bezeichnet.
Die Zeit wird mit: Sonnen-, Sand-, Wasser-, Feuer-, mechanischen, elektronischen und Atomuhren gemessen.
Für mich ist die interessanteste Zeit - die Erstellung eines für mich interessanten Projekts.