



habe es im Überlebensmodus
gebaut mit einem "Mod" das war
coooooooooooooooooool. Dieser
Mod heisst
gaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaagggggg
Er ist richtig coooooooooool.

Ein Holzsword

Das ist das Rezept für ein
Holzsword: man klickt auf die
Werkbank. In der Mitte der
Werkbank setzt man unten zwei
Holzbretter, das untere bleibt und
das andere setzt man darübere,
dann setzt man einen Stock einen
block darüber und es ergibt ein
Holzsword das war das Rezept
für heute.

Dieses Sword ist wertvoll, ich

-6-

-5-

Das ist ein getränkter Pfeil; ich
zeige euch als nächstes ein
Sword



Das TNT ist eine explosive Waffe,
es kann riesige Explosionen
erschaffen und viel zerstören.



Schaden an und hält zudem
länger.
Der Bogen ist die wichtigste
Fernkampf-Waffe im Spiel. Um ihn
nutzen zu können, werden Pfeile
im Inventar benötigt. Aber der
Wert kann viele Pfeile auf einmal
schliessen.



es einen kleinen Balken, der euch
die verbleibende Haltbarkeit der
Waffe anzeigt. Ist er leer,
verschwindet die Waffe aus eurem
Inventar.

Waffen sind Gegenstände, die
vom Spieler in die Hand
genommen werden können, um
damit zusätzlichen Schaden bei
Kreaturen anzurichten.

Das Sword ist die einzige
Nahkampf-Waffe in Minecraft. Es
kann aus verschiedenen
Materialien hergestellt sein. Je
nach Material richtet es mehr

-2-

www.minibooks.ch

-3-

-7-

-4-

Das ist ein
Pfeil, er kann viel Schaden
anrichten, aber er ist eine gute
Waffe. Es gibt auch viele andere
Pfeilarten, wie ein Glowstone Pfeil
odern Pfeile mit Tränken

Das ist ein Dia-Sword
abgeändert von Mattia.



Minecraft alles über Waffen

geschrieben von
Mattia Burger

Schwerter sind gut für den
Nahkampf und fügen Monstern in
geringer Distanz Schaden zu. Je
hochwertiger das Material eures
Swords, desto härter schlägt ihr
zu und desto länger hält es. Ein
Holz- oder Goldsword hält 33
Hiebe, ein Steinsword 65 Hiebe,
ein stabiles Eisensword 129
Hiebe und ein hochkarätiges
Diamantsword sogar 1'025
Hiebe.

Unter Waffen in eurer Leiste gibt