

Ozobot in der Liste auswählen. Bei erfolgreichem Pairing blinkt der Ozobot blau.

# Buddybook - Ozobot - App

Jake-Kim Schmidt

## Einleitung

Ozobot ist ein kleiner, programmierbarer Roboter, der für die frühkindliche Bildung konzipiert ist. Durch das Zeichnen von Linien und Farbcodes lernen Kinder grundlegende Programmierkonzepte spielerisch. Der Roboter fördert kritisches Denken, Problemlösungsfähigkeiten und legt den Grundstein für ein

2. **Einschalten des Ozobots:** Suche nach dem Ein- / Ausschalter am Ozobot (oft auf der Oberseite oder an der Seite) und schalte ihn ein.
3. **Bluetooth-Verbindung (falls erforderlich):** Aktiviere Bluetooth auf beiden Geräten, wenn du den Ozobot mit einem Tablet oder Smartphone verbinden möchtest. Folge den gerätespezifischen Schritten.
4. **Verbinden mit der App:** In der App oben rechts auf "Connect" tippen und deinen

-9-

-5-

1. **Laden des Ozobots:** Stelle sicher, dass der Ozobot vollständig aufgeladen ist, indem du das Micro-USB-Kabel mit dem Roboter und einer Stromquelle verbindest.
- Verbinden von der App und Ozobot**

-7-

-4-

1. App Download
1. Verbinden von App und Ozobot
1. Fernsteuerung aktivieren
1. Android; Im Playstore "Ozobot evo App" runterladen
1. Apple; Applestore; "Ozobot evo App" runterladen
1. Alternativ das Programm auf der Website aufrufen; "Ozoblockly.com"

www.minibooks.ch

-3-

technologisches Verständnis. Gleichzeitig unterstützt er die Entwicklung von kreativem Denken und Teamarbeit in einem unterhaltsamen Lernumfeld.

**Hinweis:** Die Anleitung bezieht sich nur auf einen kleinen Teil der Funktionen vom Ozobot (Siehe Gliederung)

-2-

## Gliederung