

## Brauen und Verzaubern

Brauen und Verzaubern sind wichtige Elemente in Minecraft. Beim Brauen kann man durch verschiedene Zutaten und einer Wasserflasche in einem Braustand einen Trank brauen. Tränke sind entweder trinkbar oder werfbar. Mit dem Verzaubern kann man Rüstungen, Werkzeuge oder Waffen mit Hilfe eines Zaubertischs verbessern. Je mehr Erfahrung man in eine Verzauberung investiert, desto stärker kann diese werden.

-6-

-5-

## Herstellen und Erhitzen

Herstellen erlaubt dem Spieler mit Hilfe von Gegenständen aus dem Inventar das Erstellen von neuen Werkzeugen und Blöcken. Die Funktion zum Herstellen neuer Gegenstände wurde bereits frühzeitig eingeführt, nach und nach wurden immer mehr Rezepte eingefügt. Zum Erhitzen benötigt der Spieler einen Ofen, ein Brennmaterial und einen Rohstoff, der durch das Erhitzen zu einem neuen Block oder Gegenstand wird.

## Die Blöcke an sich

Nahezu die gesamte Spielwelt von Minecraft in der sich die Spieler bewegen, besteht aus den zumeist würfelförmigen Blöcken. Die meisten davon können aus der Spielwelt entfernt, im Inventar des Spielers oder in bestimmten Behältern gelagert (in Stapeln von bis zu 64 Stück) und auch wieder in der Spielwelt platziert werden. Ein zentrales Spielprinzip ist darüber hinaus das Umwandeln und Zusammenfügen (Crafting) von bestimmten Blöcken, um neue Blöcke sowie Gegenstände oder Objekte herzustellen.

-7-

-4-

## „Mining“

Der Ursprüngliche Sinn des Spiels besteht darin, das man, virtuell natürlich, in eine Höhle geht und da, je nach Höhe, bessere Erze findet. Es gibt Spitzhacken die aus verschiedenen Materialien bestehen können, so sind sie auch unterschiedlich robust. Zum Beispiel kann man mit einer Holzspitzhacke nur Stein abbauen, aber mit einer Eisenspitzhacke hingegen jedes Erz abbauen.

## Danke...

Ich danke Ihnen fürs lesen dieses Minibooks und hoffe Sie daraus etwas lehrreiches mitnehmen.

:-)

[www.minibooks.ch](http://www.minibooks.ch)

-3-

## Die Blöcke

Blöcke sind die Objekte, die Minecraft ausmachen. Es gibt verschiedenen Arten von Blöcken; natürliche Blöcke wie Grassblock, Stein und verschiedene Erze, welche zufällig in der Welt generiert werden. Es gibt aber auch Blöcke, die der Spieler „craften“ muss, wie zum Beispiel Werkbänke und Öfen. Ressourcen können von Blöcken entweder per Hand oder mit Hilfe von Werkzeugen erhalten werden.

## Minecraft

geschrieben von  
**Philipp Schwamborn**

Entdecken Sie die wunderbare Welt des erfolgreichen Computerspiels. Und wenn Sie dieses Minibook gelesen haben, werden Sie dass nötige Grundwissen besitzen um in das Spiel einzusteigen.

-2-

## Der Spieler

Der Spieler ist die Person, die der Nutzer steuert. Wenn er ein neues Spiel startet, erscheint er mit einem leeren Inventar. Der Spieler besitzt eine Lebensanzeige mit 10 Herzen, und kann durch Fallen, Erstickten, Ertrinken, Feuer, Lava, Gewitter, Kakteen, Fallen in die Leere, Tränke und durch Monster Schaden erleiden. Schaden kann durch bestimmte Spielelemente, wie Rüstungen und Tränke verringert oder sogar verhindert werden.