

setzen, da ein Bett explodiert, wenn man im Nether versucht, darin zu schlafen.

Der Besuch des Nether ist ratsam, wenn man die Dimension "Das Ende" besuchen will. Denn im Nether findet man die notwendigen Zutaten für die Aktivierung eines Endportals. (Enderaugen sind aber auch durch Handel erhältlich).

Es gibt auch ein *Zombie-Pigman* (Natürlich nur im Nether).

Manche Kreaturen kämpfen unter bestimmten Umständen auch

-6-

gegeneinander.

- | Wölfe greifen Schafe an und töten sie, Hunde (gezähmte Wölfe) machen dem eigenen Herrchen nichts, viele feindseligen Kreaturen, die dem Spieler zu nahe kommen, greifen Hunde an.
- | Ozelote greifen Hühner an und töten sie. Spawnt ein Ozelot in einem Hühnerstall, wird in der Regel kein Huhn überleben.
- | Eisengolems greifen die meisten Monster an, sei es zur Verteidigung von sich selbst, dem Spieler oder von Dorfbewohnern.

-7-

- | Schneegolems greifen die meisten Monster an.
- | Wither greifen alle Kreaturen ausser Untote an.
- | Skelette, Hexen, Ghosts, Lohen und Wither treffen mit ihren Fernkampfaffen gelegentlich andere feindselige Kreaturen.
- | Wenn sich zwei Hexen treffen und eine von einem Schadenstrank getroffen wird, wehrt sie sich und wirft zurück. Da alle Hexen Heilungstränke besitzen, dauert ein Hexenkampf so lange, bis der Spieler sich weit genug entfernt.
- | Zombies greifen alle

www.minibooks.ch

Geschrieben von

Gregory Rossi

Der Zombie

Der Zombie ist der erste Mob, der existiert hat. Wenn ihr einem Zombie begegnet, ohne gute Bewaffnung dabei zu haben, dann haut einfach ab!

Eine Zombiebelagerung in einem Dorf.

Bei einer **Zombiebelagerung** greifen Gruppen von mehreren Zombies ein Dorf an und versuchen, die Dorfbewohner zu

-2-

töten, bzw. zu infizieren, welche sich derweil in ihren Häusern verstecken. Dies geschieht auch in hell ausgeleuchteten und komplett eingezäunten Dörfern. Schutz gegen die Angriffe bieten nur die Eisengolems.

Eisengolem-Rezept:

4 Eisenbarren plus 1 Kürbis.
Holztüren halten Zombies zwar kurzfristig auf, im Schwierigkeitsgrad *Schwer* können Zombies diese zerschlagen. Ist mir leider schon mal passiert. Also passt auf! Zombies können Dorfbewohner infizieren, wodurch diese selbst zu

-3-

Zombies werden. Dieser Prozess ist aber auch heilbar. Mit einem goldenen Apfel oder Trank der Schwäche. Zusätzlich kann ein Zombie weitere Zombies in der Umgebung "spawnen" lassen, wodurch normale Zombiebelagerungen schnell zu Massenangriffen auf den Spieler führen können.

Der Nether (Biomname: *Hell*)
(*Hölle*)
Der Nether, (Name von engl. netherworld) stellt die Unterwelt in Minecraft dar und ist wie die Oberwelt und das Ende eine eigene Dimension, die man nur

-4-

durch ein Portal erreichen kann. *Obsidian + Feuerzeng = Netherportal.*

Er ist charakterisiert durch Lavaozeane, ewig brennende Feuer und Sand mit den Gesichtern schreiender Seelen. Das gesamte Gebiet gleicht einem riesigen, dämmrigen Hohraum, in dem es weder einen Himmel, noch einen Tag-Nacht-Rhythmus oder Wetter gibt. Der Nether weist einige charakteristische Züge auf, wie einzigartige Landschaften, Blöcke und Kreaturen, und ist damit zugleich ein eigenes Biom.

-5-

Um zum Nether zu gelangen, muss man in der Oberwelt ein Netherportal bauen und aktivieren. Wenn man es dann durchschreitet, landet man bei einem gleichartigen Portal im Nether, das automatisch vom Spiel erzeugt wird, und durch das man auch wieder zurück in die Oberwelt gelangt.

Wenn der Spieler im Nether stirbt, erwacht er am bisherigen *Spawnpunkt* in der Oberwelt wieder zum Leben, welcher auch durch ein Bett gesetzt werden kann. Es ist auch nicht möglich, durch die Benutzung eines Bettes, den *Spawnpunkt* im Nether zu