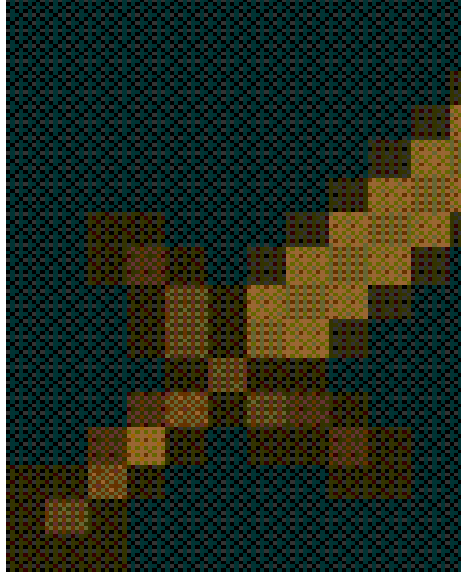


Das ist ein getränkter Pfeil; ich zeige euch als nächstes ein Schwert

-9-

-5-



Dieses Schwert ist wertvoll, ich

-7-

-4-

habe es im Überlebensmodus gebaut mit einem "Mod" das war coooooooooooooooooool. Dieser Mod heisst gaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaagggggggg Er ist richtig coooooooooooooooooool.

Ein Holzschwert

Das ist das Rezept für ein Holzschwert: man klickt auf die Werkbank. In der Mitte der Werkbank setzt man unten zwei Holzbretter, das untere bleibt und das andere setzt man darüberm, dann setzt man einen Stock einen block darüber und es ergibt ein Holzschwert das war das Rezept für heute.

www.minibooks.ch

Minecraft alles über Waffen

geschrieben von **Mattia Burger**

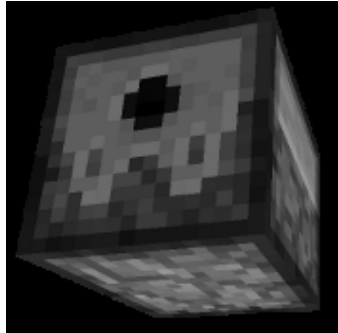
Schwerter sind gut für den Nahkampf und fügen Monstern in geringer Distanz Schaden zu. Je hochwertiger das Material eures Schwerts, desto härter schlagt ihr zu und desto länger hält es. Ein Holz- oder Goldschwert hält 33 Hiebe, ein Steinschwert 65 Hiebe, ein stabiles Eisenschwert 129 Hiebe und ein hochkarätiges Diamantschwert sogar 1'025 Hiebe.

Unter Waffen in eurer Leiste gibt

Das ist ein Pfeil, er kann viel Schaden anrichten, aber er ist eine gute Waffe. Es gibt auch viele andere Pfeilarten, wie ein Glowstone Pfeil oder Pfeile mit Tränken



Das TNT ist eine explosive Waffe, es kann riesige Explosionen erschaffen und viel zerstören.



Schaden an und hält zudem länger. Der Bogen ist die wichtigste Fernkampfwaffe im Spiel. Um ihn nutzen zu können, werden Pfeile im Inventar benötigt. Aber der Wert kann viele Pfeile auf einmal schiessen.

es einen kleinen Balken, der euch die verbleibende Haltbarkeit der Waffe anzeigt. Ist er leer, verschwindet die Waffe aus eurem Inventar. **Waffen** sind Gegenstände, die vom Spieler in die Hand genommen werden können, um damit zusätzlichen Schaden bei Kreaturen anzurichten. Das Schwert ist die einzige Nahkampfwaffe in Minecraft. Es kann aus verschiedenen Materialien hergestellt sein. Je nach Material richtet es mehr

-2-

-3-