

3. Multiplikation

Jede Addition mit gleichen Summanden lässt sich als Multiplikation schreiben.

Die Multiplikation ist also eine verkürzte Addition. Jene Zahlen die multipliziert werden nennt man Faktoren, das Ergebnis ist das Produkt.

Auch hier gilt das Kommutativgesetz.

4. Division

Die Fachausdrücke der Division sind der Reihe nach Dividend, Divisor und das Ergebnis nennt man Quotient.

Ist der Dividend null, dann ist auch der Quotient null.

Ist der Divisor null, ist die Rechnung nicht ausführbar.

Bei der Division gilt das Kommutativgesetz nicht, der Dividend steht immer an erster Stelle.

Die vier Grundrechnungsarten

Addition

Subtraktion

Division

Multiplikation

-6-

-5-

-7-

-4-

www.minibooks.ch

-3-

-2-

Die Addition ist die Umkehroperation der Subtraktion.

Die Subtraktion ist die Umkehroperation der Addition.

Addition und Subtraktion sind entgegengesetzte Rechenarten. Das Addieren einer Zahl wird durch das Subtrahieren derselben Zahl rückgängig gemacht und umgekehrt.

Bei der Subtraktion gilt das Kommutativgesetz nicht, der Minuend steht immer an erster Stelle.

Die Subtraktion von natürlichen Zahlen am Zahlenstrahl entspricht dem Wegnehmen eines Teils einer Strecke oder dem Ergänzen einer Strecke zu einer Gesamtstrecke. Die Strecke von der abgezogen wird nennt man Minuend, jene die man abzieht ist der Subtrahend das Ergebnis nennt man Differenz.

2. Subtraktion

Die Addition von natürlichen Zahlen am Zahlenstrahl entspricht dem Aneinanderlegen von Strecken. Die einzelnen Strecken sind die Summanden das Ergebnis nennt man Summe. Bei der Addition gilt das Kommutativgesetz, das heißt ich kann die beiden Summanden vertauschen.

1. Addition